

COMUNICADO I

A coordenação Geral do e-JIF Games 2023, torna pública a resposta ao recurso do time de Altamira em razão da queda de conexão de um dos jogadores por motivos de força maior.

O time de Altamira solicitou a remarcação da partida, pela falta de conexão de um dos jogadores, pois houve a queda de um poste de energia aos arredores de sua residência, ocasionando a falta de energia elétrica para o jogo.

Segundo o Regulamento geral do e-JIF 2023, art. 25 §2º:

“A Comissão Organizadora não se responsabiliza por eventuais problemas com internet, software, hardware, danos permanentes em quaisquer componentes ou demais problemas que impeçam a participação do estudante-atleta no horário marcado”.

Ainda segundo o regulamento específico de League of Legends, art.39:

*Em caso de falhas técnicas (desconexão, hardware e periféricos) cada equipe terá direito a um total de 10 (dez) minutos (contínuos ou fracionados) de **pause** para realizar sua devida manutenção.*

§2º - Após o tempo transcorrido, a equipe deverá continuar a partida, caso contrário sofrerá derrota por W.O.

E no art.17. §2º:

Caso ocorra uma dificuldade técnica em qualquer fase do evento, que possa levar um coordenador de modalidade a declarar uma remarcação da partida, o coordenador de modalidade pode declarar o jogo como finalizado, concedendo a vitória a uma das equipes. Se uma partida tem mais de 20 minutos (00:20:00), os coordenadores de modalidade podem declarar a seu critério que a derrota para uma equipe não poderia mais ser evitada, com um grau de certeza. Os critérios a seguir podem ser

usados para determinar esses resultados.

- I - **Diferença de Ouro** - A diferença de Ouro entre os times for maior que 33%.*
- II - **Diferença no número de Torres** - A diferença no número de torres destruídas entre as equipes for maior que sete (7).*
- III - **Diferença no número de inibidores** - A diferença no número de inibidores destruídos for maior que dois (2).*

Diante do fato ocorrido, a equipe de Altamira utilizou os 10 minutos de pausa preconizados no regulamento e voltou a jogar após o período com menos 1 jogador. De acordo como preconiza o regulamento. Como a falha se estendeu, ainda segundo regulamento a coordenação poderia dar a vitória a uma das equipes e finalizar a partida de acordo com os critérios acima descritos. O fato é que a equipe de Altamira não ficou em nenhum momento da partida à frente no placar, nem na quantidade de ouro. No momento da falha a partida estava 8x2 para a equipe de Parauapebas. E no final da partida a diferença se estendeu para 22x6 para Parauapebas.

Nesse sentido, diante de todo o exposto, a comissão organizadora juntamente com a coordenação da modalidade não vê razão na remarcação do jogo e mantém a vitória da equipe de Parauapebas no jogo ocorrido no dia 13/09/2023 entre as equipes Altamira e Parauapebas durante o e-JIF Games 2023, uma vez que por todos os motivos aqui demonstrados, a equipe poderia ter sido derrotada por W.O ou pelos critérios de quantidade de ouro, torres e inibidores.

Belém, 14 de setembro de 2023

Maíra Fernanda T. de Melo

Maíra Fernanda Tavares de Melo
Coordenadora Geral e-JIF Games 2023

